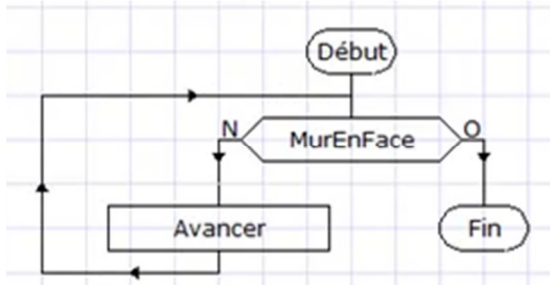




## Conditions logiques - Robotprog

1 visionner la vidéo « Le bloc test ».

a) **Réaliser** l'organigramme afin que RobotProg aille jusqu'au mur en utilisant un bloc test.



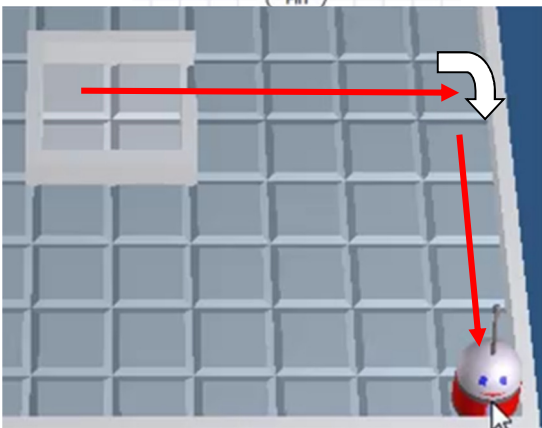
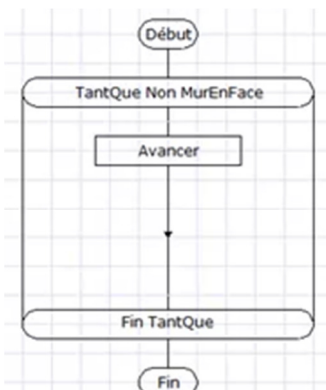
b) **Réaliser** l'organigramme afin que RobotProg avance jusqu'au mur puis réalise un demi-tour et retourne à sa base.



COMPLETER LA PARTIE « le bloc test »

2 Visionner la vidéo « La boucle TantQue ».

a) **Réaliser** l'organigramme afin que RobotProg aille jusqu'au mur.



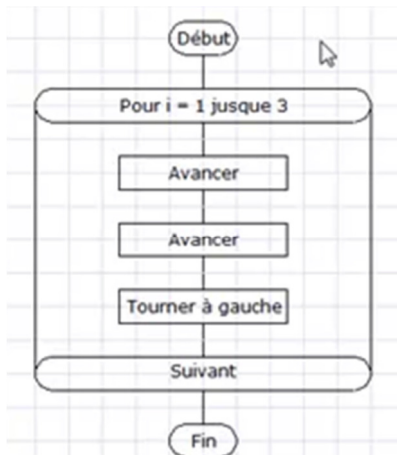
b) **Réaliser** l'organigramme afin que RobotProg se déplace jusqu'au mur puis tourne à droite et se rende jusqu'au coin.

COMPLETER LA LA PARTIE « le bloc TantQue »

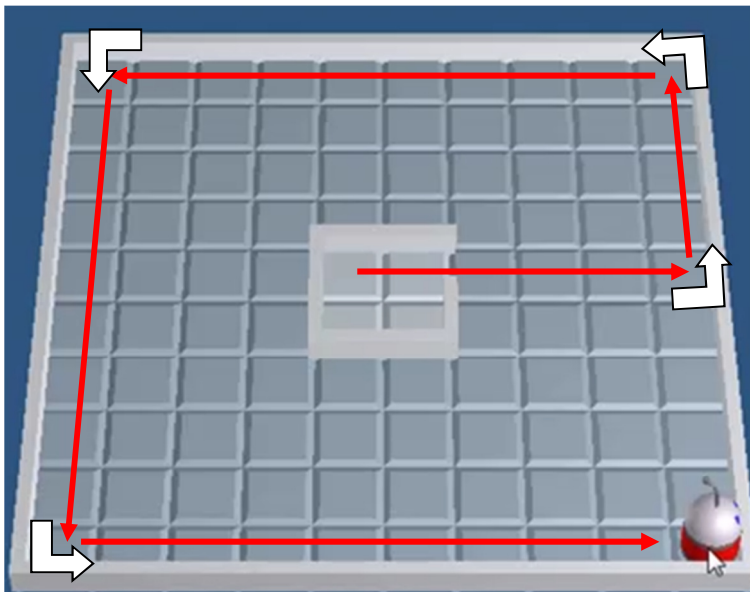
**3 Visionner** la vidéo « La boucle Pour ».

a) **Mission1 : Réaliser** l'organigramme suivant, permettant à RobotProg de :

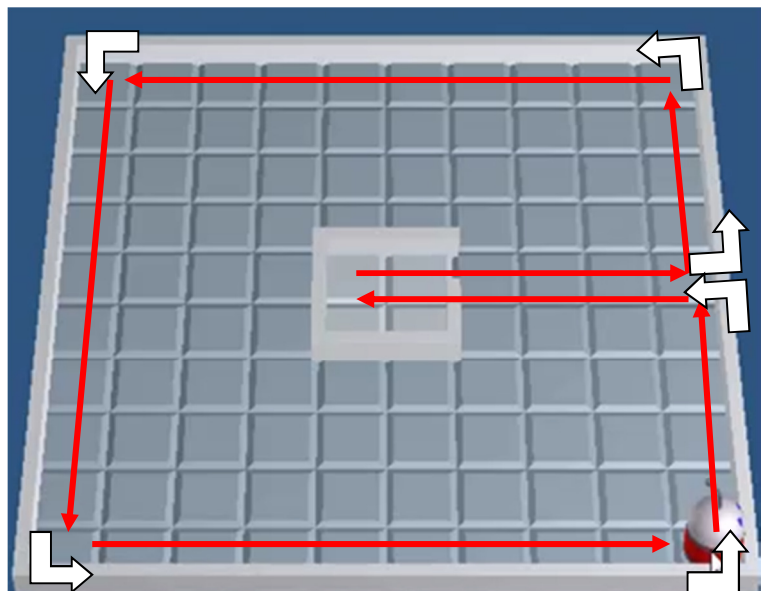
- **Avancer** de 2 pas puis **tourner** à gauche
- Cette opération doit se **répéter 3 fois**



b) **Mission 2 : Modifier** l'organigramme de telle sorte que RobotProg fasse le tour de la maison : **utiliser** un bloc test pour résoudre les tâches répétitives (*Avancer*).



c) **Mission 3 : Modifier** à nouveau l'organigramme afin que RobotProg fasse le tour de la maison et rentre à la base.



**COMPLÉTER LA PARTIE « le bloc Pour »**