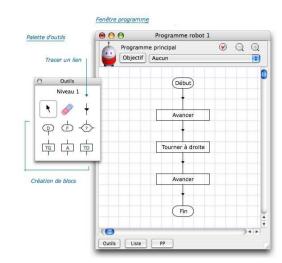


Partie6: Comment programmer?

1/Consultez le document ressource « conditions logiques ». Visionnez la vidéo et répondre aux questions de ce document. Réaliser la programmation avec le logiciel RobotProg.



Questionnaire:

_		 _		
	_	loc	1_	_4
•	Δ		ТΩ	CT

<u>Le dioc test</u>							
Dessinez un bloc test dans le cadre ci-contre et annotez le du mieux que vous pouvez à l'aide d flèches. Le bloc test possède une entrée et une sortie							
Notées O et N.	Bloc test						
O veut dire ou							
N veut dire ou							
Le texte (Syntaxe) situé dans le bloc test est appelé une							
Citer trois instructions tirées du langage de programmation De RobotProg : 1							
2							
2 3							
Le bloc Tant que							
Dessinez la boucle « Tant que » dans le cadre ci-contre et annotez la du mieux possible. Décrivez le fonctionnement de cette boucle.							
	Tant que						
Le bloc Pour							
Dessinez la boucle « Tant que » dans le cadre ci-contre et annotez la du mieux possible.							
Pour et jusque signifient							
I signifie	Tant que						
1 et 5 signifient	13111 440						

2/ Recopiez l'organigramme de RobotProg faisant le tour de la maison et rentrant à sa

base.